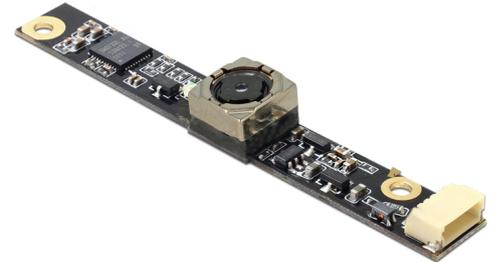


# Delock USB 2.0 Kameramodul 3,14 Megapixel 62° Autofokus

## Kurzbeschreibung

Dieses USB 2.0 Kameramodul von Delock bietet in sehr kompakter Bauform eine hohe Auflösung bei geringem Stromverbrauch. Es ist ideal für den Einbau in Industriekomponenten wie IPCs, Embedded Systemen, Sensoren sowie im Gerätebau geeignet. Die Verwendung eines lichtempfindlichen Sensors mit rückwärtiger Belichtung (BSI) erweitert den Anwendungsbereich dieses Moduls.



### Artikel-Nr. 95999

EAN: 4043619959990

Ursprungsland: China

Verpackung:  
Wiederverschließbare  
Tüte

## Spezifikation

- Anschluss: 1 x 5 Pin USB 2.0 Pfostenbuchse SMT, Rastermaß 1,00 mm
- Auflösung: 3,14 Megapixel
- Mit optischem IR Filter
- Standard SCCB Schnittstelle (I<sup>2</sup>C Bus)
- Unterstützt Ausgangsdaten RAW RGB, RGB565/555/444, CCIR656, YUV422/420, YCbCr422 und Komprimierung
- Maximale Auflösung: QXGA (2048 x 1536)
- Automatische Bildkontroll-Funktionen:
  - Automatische Belichtungskontrolle (AEC)
  - Automatischer Weißabgleich (AWB)
  - Automatischer Band Filter (ABF)
  - Automatische Schwarzwertkalibrierung (ABLC)
- Bildqualitätskontrolle mit Farbsättigung, Gamma, Schärfe, Linsenkorrektur, automatischem Ausblenden von defekten Pixeln, Rauschunterdrückung und automatischer 50 / 60 Hz Kunstlichterkennung
- Unterstützt Skalierung
- Leistungsaufnahme:

Sensor inaktiv: 90 mA

Sensor aktiv: 140 mA ± 5 mA @ 640 x 480 Pixel

- Betriebsspannung: 5 V DC
- Betriebstemperatur: 5 °C ~ 40 °C
- Betriebsluftfeuchtigkeit: 20 ~ 80 %
- Sensorgröße: 1/4"
- Empfindlichkeit: 0,6 V / lx s
- Signal-Rausch-Verhältnis (SNR): ca. 36 dB
- Dynamikbereich: 68 dB
- Autofokus
- Blendenwert: F/2,8
- Frameraten:
  - 30 fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA
  - 15 fps @ UXGA, 1080p, QXGA
- Maße (LxBxH): ca. 60 x 8 x 5,8 mm

---

## Systemvoraussetzungen

- PC mit UVC Support
- Windows Vista/7/8.1/10/10-64
- DirectX 9.0c oder höher
- Linux Kernel 2.6.15 oder höher mit Video4Linux
- Minimum CPU P4 1,4 GHz, 128 MB RAM

---

## Packungsinhalt

- Kameramodul
- CD mit Bedienungsanleitung

---

## Abbildungen

